



Svarhåndas første melding

Kapittel 3



Svarhåndas første melding

- Etter åpningsmelding kommer første svarmelding.
- Dette kapitlet tar for seg situasjoner hvor makker har åpnet med 1 i farge, og vi (svarhånden) skal beskrive hånden vår bedre med vår første melding.



Svarhåndas fire ulike håndtyper

- Trumfsøtte
- 1-over-1
- 2-over-1
- Grandhånd



Trumfstøtte

- For at makkerparet skal ha en felles trumfsort er vi nødt til å ha 8 kort i fargen til sammen. Dette gjør at hvis makker lover minst 4 kort i fargen med meldingen sin, så er vi også nødt til å ha minst 4 kort i fargen for at vi skal ha trumfsstøtte.
- Skulle vi ha trumfstøtte får vi også lov til å regne trumfpoeng.
- Vi prioriterer å vise støtte i major fremfor å melde egen farge

Svarhåndas melding med trumfstøtte

Poengstyrken bestemmer hvor høyt svarhåndas skal støtte makker. Vi går ut ifra følgende tabell:

Htp	Gjenmelding
6-9	Støtt makker på 2-trinnet
10-12	Støtt makker på 3-trinnet
13-20	Støtt makker til utgang (3NT/4 ♥ ♠)
17-20	Støtt makker til 5-trinnet i minor
21-24	Støtt makker til 6-trinnet
25+	Støtt makker til 7-trinnet

Egen farge på 1-trinnet

- Neste håndtype for svarhånda er egen farge som kan meldes på 1-trinnet.
- For å melde en egen farge må vi ha minst 6 hp og minst 4 kort i fargen.
- Med trumfstøtte i major prioriterer vi alltid å støtte.
- Med trumfstøtte i minor prioriterer vi å melde av 4 kort i major
- Med flere farger melder vi laveste 4-kort og høyeste 5-kort



Egen farge på 2-trinnet

- Hvis vi ikke har mulighet til å melde fargen vår på 1-trinnet kan vi melde den på 2-trinnet.
- Ny farge på 2-trinnet lover minst 11 hp og minst 4 kort i fargen.
- Om man kan melde fargen sin på 1-trinnet gjør man det, man skal ikke å hoppe til 2-trinnet med 11+hp.



Svar 1NT

- Når man ikke har støtte til makker eller en 4-kortsfarge å melde på 1-trinnet eller er sterke nok til å melde på 2-trinnet trenger man en egen melding. Da kan man melde 1NT.
- 1NT lover 6-10 hp, og man trenger ikke ha en balansert hånd.
- 1NT benekter støtte til makker og 4-kort i en farge man kunne meldt på 1-trinnet.



Grandhånd

- Hvis man har en minst 11 hp og en balansert hånd, kan man melde grand.
- Da følger vi følgende regler:

Hp	Gjenmelding
11-12	Meld 2 NT
13-16	Meld 3 NT

- Om man har mer enn 16 hp melder man først fargen sin, i tilfelle det står slem.

Oppgaver

Hva viser svarhåndas melding i eksemplene under?

Åpner

1♥

Svarhånd

1♠

Åpner

1♦

Svarhånd

2♣



Fasit - oppgaver

Oppgave 1

- Siden makker åpner i 1 ♥ prioriterer vi å støtte med støtte, så nå benekter vi 4 ♥ . I tillegg viser vi minst 4 ♠ og 6+ hp.
- Siden vi er ubegrenset er det en kravmelding, og makker kan ikke passe.



Fasit - oppgaver

Oppgave 2

- Siden vi melder på 2-trinnet etter makkers åpning lover vi minst 11 hp og minst 4 korts ♣.
- Hvis vi har like lang ♣ og major vil vi prioritere å melde av majoren vår, siden det vil bli laveste ledig melding. Så nå har vi enten 5+ ♣ eller så benekter vi major.
- 2 ♣ er en ubegrenset melding, så makker har ikke lov til å passe.



Oppgaver – Hva melder du?

- Hva melder du når du sitter med følgende kort?
Makker åpnet med 1 ♠, og så er det din tur med følgende kort:

1. ♠ Dkn98 ♥ EK654 ♦ 82 ♣ E6

2. ♠ K75 ♥ ED109 ♦ K2 ♣ kn1063

3. ♠ 4 ♥ EKD52 ♦ E6 ♣ Dkn1032

4. ♠ E72 ♥ kn986 ♦ ED3 ♣ Ekn2

Hva melder du? - fasit

- Hva melder du når du sitter med følgende kort?
Makker åpnet med 1 ♠, og så er det din tur med følgende kort:

1. ♠ Dkn98 ♥ EK654 ♦ 82 ♣ E6

Fasit: 4 ♠

Forklaring: Her har vi 4-kort støtte til makkers farge, ♠. Dermed kan vi også regne trumfpoeng. Dette gir oss til sammen 16 htp. Med 12+ htp hos makker har vi minst 28 htp til sammen, og nok til å spille utgang, altså er 4 ♠ riktig melding.

Hva melder du? - fasit

- Hva melder du når du sitter med følgende kort?
Makker åpnet med 1 ♠, og så er det din tur med følgende kort:

2. ♠ K75 ♥ ED109 ♦ K2 ♣ kn1063

Fasit: 2 ♣

Forklaring: Her har vi ikke støtte til makker, så vi kan ikke støtte sparen. Vi har både 4-kort ♣ og ♥, slik at vi har to farger å melde, og vi melder da den laveste fargen først. Vi kan ikke melde fargen vår på 1-trinnet, men med 13 hp så skal vi melde på 2-trinnet. Vi melder derfor 2 ♣

Hva melder du? - fasit

- Hva melder du når du sitter med følgende kort?
Makker åpnet med 1 ♠, og så er det din tur med følgende kort:

3. ♠ 4 ♥ EKD52 ♦ E6 ♣ Dkn1032

Fasit: 3 ♥

Forklaring: Her har vi ikke støtte til makker, så vi kan ikke støtte sparen. Men vi har 5-korts ♣ og ♥ vi gjerne skulle ha vist frem. Når vi har en 5-5-fordeling skal vi melde den høyeste fargen først, og siden vi har 16 hp er vi sterke nok til å melde på 2-trinnet. Vi melder derfor 2 ♥

Hva melder du? - fasit

- Hva melder du når du sitter med følgende kort?
Makker åpnet med 1 ♠, og så er det din tur med følgende kort:

4. ♠ E72 ♥ kn986 ♦ ED3 ♣ Ekn2

Fasit: 3NT

Forklaring: Her har vi ikke støtte til makker, så vi kan ikke støtte sparen. Men vi er sterke nok til å spille utgang, og vi har en balansert hånd, så vi melder 3NT.

